『AOMORI 未来創造ラボ』

プロジェクトエントリーシート(企業・団体用)

企業・団体・自治体名	(公社) 青森県観光国際交流	流機構	業種	観光・物産・国際交流
提案プロジェクト				
タイトル	(30 字以内でご記入下さい) 青森県観光物産館「アスパム」内のフロア・コーナーの利用促進			
プロジェクトの 概要	(400 字程度でご記入下さい)			
想定参画学生数	3 名~4 名程度			
学生が行うこと (活動内容)	1 「アスパム」各フロア・コーナーの課題分析と利用促進に取り組む対象の選定 2 取り組み対象とするフロア・コーナーの利用促進策の検討 3 利用促進策の実施と効果検証			
目標・成果	(本プロジェクトで目指すべき目標を簡潔にご記入下さい) 目標:具体に選定したフロア・コーナーの利用者数の増加とお客様の推奨度(NPS)の向上 成果:この取組を通して参加学生がファシリティマネジメント(*)の基本を実地に習得 *企業・団体が組織活動のために、施設とその環境を総合的に企画、管理、活用する経営活動			
該当する カテゴリー	【カテゴリー1】 プロモーション		【カテゴリー2】 アイデア創発	【その他】
(すべてに〇) *注1	0		0	
実施期間	(令和6年10月~令和7年1月末までの期間で設定してください) 令和6年10月~令和7年1月中旬			
受入学生の希望 (留学生の受入)	(どのような学生に向いているなどご記入ください) ・観光 (インバウンド誘致を含む。)、マーケティング、行動経済学等に関心があり、現場主義で行動する学生 ・クルーズ船客はじめ、インバウンドの立寄りも多いので、留学生の視点からの提案も歓迎			
備考	・プロジェクトは、当機構職員との協働により行い、利用促進策の実施に必要となるツール等 の作成は、当機構が可能な範囲で支援する。			